

# Vervolgtraining 3D-printen van ontwerp in SketchUp tot product

Deze eendaagse training biedt een vervolg op de training assembleren van een 3D-printer. Je krijgt de tools om uitdagende lessen in 3d-ontwerp te ontwikkelen waarbij gebruik gemaakt wordt van Sketchup.

Er zijn geen data gepland. Meld s.v.p. jouw interesse voor deze cursus bij [helpdesk@bijscholingvmbo.nl](mailto:helpdesk@bijscholingvmbo.nl) (mailto:helpdesk@bijscholingvmbo.nl?SUBJECT=Belangstelling%20voor%20Vervolgtraining%203D-printen%20van%20ontwerp%20in%20SketchUp%20tot%20product).



Gebaseerd op 6 beoordelingen



## STUDIEBELASTINGSUREN

Relatie met beroepsgericht programma:  
MVI - 3D-ontwerp en -product

Contacturen	6
Vorbereiding en huiswerk	0
<b>TOTAAL</b>	<b>6</b>

## Inhoud

Deze training biedt een vervolg op de training assembleren van een 3D-printer. In deze training krijg je de tools om uitdagende lessen in 3D-ontwerp te ontwikkelen waarbij gebruik gemaakt wordt van SketchUp. Vervolgens biedt het je achtergrond en praktische informatie die bij het 3D-printen speelt.

### Dagdeel 1 - Basis SketchUp (1 x 3 uur)

SketchUp Make is een 3D-modeller programma waarmee je makkelijk en snel 3D-tekeningen kunt maken. Heb je weinig tot geen ervaring met het maken van 3D-objecten? Dan is SketchUp Make een heel goed programma om mee te beginnen. Het programma stelt u, in relatief korte tijd, in staat om toch heel volwaardige, gedetailleerde en realistische 3D-tekeningen te maken. Bovendien is dit programma gratis te downloaden.

- Starten met SketchUp Make.
- 3D-objecten tekenen, organiseren en manipuleren.
- Objecten kleuren en van textuur voorzien.

### Dagdeel 2 - 3D-printing (1 x 3 uur)

Er wordt een presentatie gegeven over de verschillende technologieën die er in 3D-printen bestaan. Deze printtechnieken worden ook tastbaar gemaakt aan de hand van geprinte voorbeelden van de meeste technieken die

in de les besproken worden. Het hele proces van input tot output wordt uit de doeken gedaan waaronder tekenmogelijkheden, scan mogelijkheden, en de slice software die een 3D-printer aanstuurt.

- Overzicht 3D-print-technieken.
- Begrippen en Toepassingen.
- Slice software.
- Bespreking en printen van eigen ontwerpen 3D-objecten van cursisten.

Voorkennis nodig:	Nee
Werkvorm:	cursus
Scholingsveld:	praktijkleer / vakkennis
Vorbereiding noodzakelijk:	Nee
Aanbod mogelijk gemaakt door OCW en VO-raad:	Ja
Aanbieder:	House of Media
Soort aanbieder:	bedrijf
Contactpersoon:	Harry Beishuizen
E-mailadres:	<a href="mailto:h.beishuizen@house-of-training.nl">h.beishuizen@house-of-training.nl</a> (mailto:h.beishuizen@house-of-training.nl)
Cursusdata:	Er zijn geen data gepland. Meld s.v.p. jouw interesse voor deze cursus bij <a href="mailto:helpdesk@bijscholingvmbo.nl">helpdesk@bijscholingvmbo.nl</a> (mailto:helpdesk@bijscholingvmbo.nl?SUBJECT=Belangstelling%20voor%20Vervolgtraining%203D-printen%20van%20ontwerp%20in%20SketchUp%20tot%20product).
Prijs:	160 euro per persoon
Gevalideerd door lerarenregister:	-
Leercyclus benoemd:	Ja

#### Opmerkingen:

Deze training kan incompany worden aangeboden in overleg met de aanbieder en na akkoord van de kwartiermaker. De ontvangende school is in deze constructie verantwoordelijke voor een gegarandeerd minimum aantal deelnemers waarbij catering en passende trainingslocatie ook door de ontvangende school wordt verzorgd.