Training Virtual Reality escape room in CoSpaces Edu

Leer als docent hoe je een eigen escaperoom maakt die je kunt spelen met een VR-bril.

Er zijn geen data gepland. Meld s.v.p. jouw interesse voor deze cursus bij helpdesk@bijscholingvmbo.nl (mailto:helpdesk@bijscholingvmbo.nl?SUBJECT=Belangstelling%20voor%20Training%20Virtual%20Reality%20escape%20room%20in%20CoSpaces%20Edu).

★ ★ ★ ★ ★

Gebaseerd op 18 beoordelingen

STUDIEBELASTINGSUREN

Contacturen	6
Voorbereiding en huiswerk	3
TOTAAL	**9**

RELATIE MET BEROEPSGERICHT PROGRAMMA

E1, E2, E7 programmeren en E10 Gaming & Virtual Reality

Over de training Virtual Reality escape room in CoSpaces Edu
Tijdens deze training werken we met CoSpaces Edu, een game engine die in je browser draait en speciaal voor het onderwijs bedoeld is. Bij het VR Learning Lab zijn we hier fan van, omdat het erg laagdrempelig is, maar ook veel mogelijkheden kent. Wij gebruiken het voor onderwijs van groep 5 tot de universiteit.

Je maakt deze dag een VR escaperoom. Je leert hoe je een mooie wereld maakt en een verhaal vertelt in een gamewereld. Je programmeert puzzels om een uitdagende game te maken. En we helpen je om de escaperoom aan een uitdaging uit het werkveld te koppelen.
Hiernaast leer je over klassenmanagement in CoSpaces en waar je didactisch en organisatorisch mee rekening moet houden als je deze lessenseries gaat geven. Je leert tijdens deze dag alles voor minimaal 4 tot zo'n 20 uur onderwijs. Je krijgt de lesbrieven die wij gebruiken in ons eigen onderwijs mee en krijgt toegang tot onze online trainingen. Uiteraard zijn er allerlei VR-brillen aanwezig waar de deelnemers hun eigen spel op kunnen spelen.

Programma

- Welkom en introductie
- Inspiratie met haalbare eindproducten
- 3D Game design met CoSpaces Edu

- Programmeren met CoBlocks
- Game uitbreiden tot een escaperoom. Hoe programmeer je verschillende puzzels? Hoe vertel je een verhaal in de game?
- Escaperooms spelen met Virtual Reality brillen
- Samen interessante uitdagingen uit de werkpraktijk formuleren
- Implementatie aan de hand van onze lesbrieven

Voorkennis nodig:	Nee
Werkvorm:	training
Scholingsveld:	praktijkleer / vakkennis
Voorbereiding noodzakelijk:	Nee
Aanbod mogelijk gemaakt door OCW en VO-raad:	Ja

Aanbieder:	VR Learning Lab
Soort aanbieder:	bedrijf
Contactpersoon:	Robin de Lange
Meer informatie:	Kwartiermaker Machiel Keekstra, machiel@keekstra.frl (mailto:machiel@keekstra.frl)
Cursusdata: Er zijn geen data gepland. Meld s.v.p. jouw interesse voor deze cursus bij helpdesk@bijscholingvmbo.nl (mailto:helpdesk@bijscholingvmbo.nl?SUBJECT=Belangstelling%20voor%20Training%20Virtual%20Reality%20escape%20room%20in%20CoSpaces%20Edu).	
Prijs:	170 euro per persoon

Gevalideerd door lerarenregister:	-
Leercyclus benoemd:	Ja