

# Augmented Reality tour voor school en opdrachtgever

Waar je met VR helemaal in een digitale wereld bent, voeg je bij Augmented Reality (AR) een laag toe aan de wereld.

Er zijn geen data gepland. Meld s.v.p. jouw interesse voor deze cursus bij [helpdesk@bijscholingvmbo.nl](mailto:helpdesk@bijscholingvmbo.nl) (mailto:helpdesk@bijscholingvmbo.nl? SUBJECT=Belangstelling%20voor%20Augmented%20Reality%20tour%20voor%20school%20en%20opdrachtgever).



Gebaseerd op 1 beoordelingen



## STUDIEBELASTINGSUREN

|                          |          |
|--------------------------|----------|
| Contacturen              | 6        |
| Vorbereiding en huiswerk | 0        |
| <b>TOTAAL</b>            | <b>6</b> |

Relatie met beroepsgericht programma:

E1, E2, E7 programmeren en E10 Gaming & Virtual Reality

## Inhoud

AR is ideaal om bijvoorbeeld het technieklokaal te voorzien van extra uitleg, of om een heel gave tour te maken voor een open dag op jouw school of een opdrachtgever uit de regio. Of misschien maken leerlingen posters die ze uitbreiden met 3D modellen en video's? Tijdens deze bootcamp ervaar je de toekomst van Augmented Reality, via smartphones, een speculatieve game en met onze Meta Quest Pro brillen. En je maakt zélf een uitgebreide, interactieve AR tour. Deelnemers gaan aan de slag met Wintor, een Nederlands bedrijf dat een unieke methode heeft om samen met jouw leerlingen AR tours te maken. Ze bieden een redelijk geprijsde onderwijslicentie (niet inbegrepen).

AR is technisch wat ingewikkelder dan VR, het veld is nog volop in ontwikkeling. We kiezen ontwikkelsoftware die past bij de wensen en ervaring van de deelnemers. Zo horen Blippar, Artivive, CoSpaces Edu en ShapesXR ook tot de mogelijkheden. En we besteden ook aandacht aan gave AR ervaringen die jij of jouw collega's zo kunnen inzetten in de les.

## Programma van de dag

- Welkom en introductie
- Zelf ervaren van verschillende AR demo's voor goed beeld van technologie

- Spelen van game AR(e) you Ready? - hoe ziet de toekomst van AR eruit?
- Aan de slag met Wintor
- Werken aan een eigen tour
- Aan de slag met andere AR software
- Aan de hand van onze lesideeën toewerken naar eigen onderwijsprojecten.

|  |   |
|--|---|
| Voorkennis nodig:                            | Nee   |
| Werkvorm:                                    | training  |
| Scholingsveld:                               | praktijkleer / vakkennis  |
| Vorbereiding noodzakelijk:                   | Nee   |
| Aanbod mogelijk gemaakt door OCW en VO-raad: | Ja  |
| Aanbieder:                                   | VR Learning Lab   |
| Soort aanbieder:                             | bedrijf   |
| Contactpersoon:                              | Robin de Lange  |
| E-mailadres:                                 | <a href="mailto:mail@vrlearninglab.nl">mail@vrlearninglab.nl</a> (mailto:mail@vrlearninglab.nl)   |
| Cursusdata:                                  | Er zijn geen data gepland. Meld s.v.p. jouw interesse voor deze cursus bij <a href="mailto:helpdesk@bijscholingvmbo.nl">helpdesk@bijscholingvmbo.nl</a> (mailto:helpdesk@bijscholingvmbo.nl?SUBJECT=Belangstelling%20voor%20Augmented%20Reality%20tour%20voor%20school%20en%20opdrachtgever). |
| Prijs:                                       | 170 euro per persoon  |
| Gevalideerd door lerarenregister:            | -   |
| Leercyclus benoemd:                          | Nee   |