

# 360 video en virtuele tours

Tijdens deze training ga je aan de slag met 360 camera's. Er wordt een virtuele tour met Thinglink gemaakt en een 360 film die je met de Virtual Reality bril terug kan kijken.

Er zijn geen data gepland. Meld s.v.p. jouw interesse voor deze cursus bij [helpdesk@bijscholingvmbo.nl](mailto:helpdesk@bijscholingvmbo.nl) (mailto:helpdesk@bijscholingvmbo.nl? SUBJECT=Belangstelling%20voor%20360%20video%20en%20virtuele%20tours).



Gebaseerd op 2 beoordelingen



## STUDIEBELASTINGSUREN

Relatie met beroepsgericht programma:  
E2, E9, E10, C2

Contacturen	6
Vorbereiding en huiswerk	3
<b>TOTAAL</b>	<b>9</b>

## Inhoud

We starten de dag met 360 foto's maken in jouw school, onze trainingslocatie of de directe omgeving. We verwerken de foto's tot een interactieve rondleiding met Thinglink. We verbinden de foto's met elkaar en verrijken die met bestaande video's, quiz-vragen, 3D modellen en informatie hotspots.

We behandelen twee vormen hoe je het ontwerpen van virtuele tours kunt inzetten in het onderwijs. Leerlingen kunnen met de 360 camera tours maken voor bedrijven in de regio. Zo leren ze werken voor een opdrachtgever en maken ze een product waar de organisatie ook echt wat aan heeft.

De virtuele tours zijn ook interessant om in te zetten in de loopbaanoriëntatie. Leerlingen kunnen de stagelocaties met de 360 camera in beeld brengen voor hun portfolio. Deze tours kunnen vervolgens gebruikt worden om de beroepspraktijk het klaslokaal in te halen.

Hierna gaan we 360 video filmen met de camera's. We werken met edit apps voor smartphone of tablet om de workflow zo simpel mogelijk te houden. Deze manier van werken hebben we uitgebreid getest met leerlingen. We bedenken een scenario waarbij we de waarde van een 360 video benutten en goed ervaren wat wel en niet werkt.

Je kunt tijdens de dag gebruik maken van onze 360 camera's. Maar je kunt ook je eigen camera meenemen als jullie die al hebben. Hier kunnen we je hoogstwaarschijnlijk ook mee helpen. Voor de deelnemers die klaar zijn voor een volgende stap kijken we naar de mogelijkheden om een interactieve 360 video te maken. Hiervoor werken we met Warp VR of Unity3D.

## Programma van de dag

- Welkom en introductie + Virtual Reality demo's
- Inspiratie met haalbare eindproducten
- Foto's maken met 360 camera
- Virtuele tour met 360 foto's in Thinglink
- Verwerking: hoe past dit in de onderwijspraktijk? Focus op opdrachtgever, loopbaanoriëntatie & ontwikkeling lesmateriaal
- 360 video filmen & editen
- Resultaten bekijken met Virtual Reality brillen
- Verwerking: hoe past dit in de onderwijspraktijk? Focus op opdrachtgever

Voorkennis nodig:	Nee
Werkvorm:	training
Scholingsveld:	praktijkleer / vakkennis
Voorbereiding noodzakelijk:	Nee
Aanbod mogelijk gemaakt door OCW en VO-raad:	Ja
Aanbieder:	VR Learning Lab
Soort aanbieder:	bedrijf
Contactpersoon:	Robin de Lange
E-mailadres:	<a href="mailto:mail@vrlearninglab.nl">mail@vrlearninglab.nl</a> (mailto:mail@vrlearninglab.nl)
Cursusdata:	Er zijn geen data gepland. Meld s.v.p. jouw interesse voor deze cursus bij <a href="mailto:helpdesk@bijscholingvmbo.nl">helpdesk@bijscholingvmbo.nl</a> (mailto:helpdesk@bijscholingvmbo.nl?SUBJECT=Belangstelling%20voor%20360%20video%20en%20virtuele%20tours).
Prijs:	120 euro per persoon
Gevalideerd door lerarenregister:	-
Leercyclus benoemd:	Nee