

# Workshop programmeren met Scratch

Je leert werken met het Opensource programma Scratch waarmee eenvoudig programma's gemaakt kunnen worden en daarmee voor leerlingen een fijne eerste stap in de wereld van programmeren biedt.

Er zijn geen data gepland. Meld s.v.p. jouw interesse voor deze cursus bij [helpdesk@bijscholingvmbbo.nl](mailto:helpdesk@bijscholingvmbbo.nl) (mailto:helpdesk@bijscholingvmbbo.nl?SUBJECT=Belangstelling%20voor%20Workshop%20programmeren%20met%20Scratch).



Gebaseerd op 10 beoordelingen



## STUDIEBELASTINGSUREN

Relatie met beroepsgericht programma:  
MVI

Contacturen	6
Vorbereiding en huiswerk	0
<b>TOTAAL</b>	<b>6</b>

## Introductie van Scratch

- Kracht van het object georiënteerd programmeren
- Blokjes programmatuur en hun varianten
- Scratch, Google Blockly, MakeCode, Ardublockly

## Voordelen van Scratch

- Geen instructies onthouden
- Geen ingewikkelde syntax
- Meer gebruik van de muis i.p.v. het toetsenbord
- Multi platform Mac, Windows, Linux, Online / Offline
- Opensource

## **Scratch toepassen**

- De Scratch omgeving
- Het speelveld en coördinaten
- Sprites, kostuums, achtergronden
- Gereedschapsvelden (Scripts, costuums, geluiden )
- Blok categorieën

## **Aan de gang met Scratch**

- Beweeg de kat en toon eigen tekst
- Herhalen / Lussen gebruiken
- Voorwaarden toepassen (Als - dan – anders)
- Gebeurtenissen gebruiken (Events)
- Omgaan met variabelen

## **Animeren in Scratch**

- Sprite beweging
- Costuums
- Kleur controle (anti botsen)
- Toestenbord input

## **Programma ideeën**

- Programmeer je eigen rekenmachine
- Maak een verhaal met een animatie

- Retrospeel: Pong of Snake

Voorkennis nodig:	Nee
Werkvorm:	training
Scholingsveld:	praktijkleer / vakkennis
Voorbereiding noodzakelijk:	Nee
Aanbod mogelijk gemaakt door OCW en VO-raad:	Ja
Aanbieder:	House of Media
Soort aanbieder:	kennis / praktijkcentrum
Contactpersoon:	Harry Beishuizen
E-mailadres:	<a href="mailto:h.beishuizen@house-of-training.nl">h.beishuizen@house-of-training.nl</a> (mailto:h.beishuizen@house-of-training.nl)
Cursusdata:	Er zijn geen data gepland. Meld s.v.p. jouw interesse voor deze cursus bij <a href="mailto:helpdesk@bijscholingvmbo.nl">helpdesk@bijscholingvmbo.nl</a> (mailto:helpdesk@bijscholingvmbo.nl?SUBJECT=Belangstelling%20voor%20Workshop%20programmeren%20met%20Scratch).
Prijs:	200 euro per persoon
Gevalideerd door lerarenregister:	-
Leercyclus benoemd:	Nee